

Halloween 2018 Ecuries du Léon : Dimanche 4 Novembre 2018

JEUX A CHEVAL

Jeu du cône :

- 2 équipes, de 5 personnes chacune,
- Se trouver un nom d'équipe,
- Se donner chacun un numéro,

But : lorsque son numéro est appelé, le cavalier doit descendre de cheval, faire 4 tours autour du cône, et revenir monter à cheval le plus vite possible !

L'équipe la plus rapide marque à chaque fois 1 point, et celle qui comptabilise le plus de points à la fin, gagne.

Jeu du béret :

- 2 équipes, de 5 personnes chacune,
- Se trouver un nom d'équipe,
- Se donner chacun un numéro,

But : lorsque leur numéro est appelé, le ou les cavaliers de chaque équipe doivent tenter d'attraper l'objet positionné au centre de la carrière, et le ramener au sein de leur équipe ! Chaque manche gagnée rapporte 1 point, l'équipe qui comptabilise le plus de point à la fin, gagne.

L'épervier part en chasse :

Un cavalier est désigné comme étant épervier, se poste à une extrémité de la carrière, tous les autres cavaliers se postent à l'opposé.

Lorsque l'épervier crie « Epervier part en chasse ! » il doit toucher un maximum d'autres cavaliers ou chevaux. Les cavaliers/chevaux touchés se transforment en épervier et doivent alors toucher les cavaliers restants.

Jeu du gobelet :

- 2 équipes, de 5 à 7 personnes chacune,
- Se trouver un nom d'équipe,

But : Prendre un gobelet rempli d'eau, aller jusqu'au cône, en faire le tour puis revenir remplir une bassine avec le gobelet en faisant tomber le moins d'eau possible. L'équipe qui aura la bassine avec le plus d'eau à la fin gagne !

Jacques a dit :

- 2 équipes, de 5 à 7 personnes chacune,
- Se trouver un nom d'équipe,
- S'attribuer chacun un numéro,

But : une personne au centre donne des ordres à faire par les cavaliers en les appelant selon leurs numéros, l'équipe la plus rapide/efficace gagne !

JEUX A PIED :

L'écarteur de bouche :

- Des équipes de 4 à 6 personnes chacune,
- Se trouver un nom d'équipe,

But : deux par deux, les membres de chaque équipe devront faire deviner à leur binôme un maximum de mots en 30 secondes chacun par binôme, en ayant un écarteur dans la bouche ! L'équipe qui aura fait deviner le plus de mots gagne.

Va chercher !

- 10 personnes
- Chacune assise sur une chaise

But : On leur demande d'aller chercher un objet, elles doivent le rapporter le plus vite possible ! A chaque tour une chaise disparaît. Le dernier est vainqueur !

Parcours yeux bandés :

- 2 équipes,
- Se trouver un nom d'équipe,

But : tour à tour, chaque membre de l'équipe devra réussir le parcours, difficulté : il aura les yeux bandés et devra être guidé par son équipe ! L'équipe la plus rapide remporte le jeu.

Questionnaire :

- 2 équipes de 5 personnes,
- Se trouver un nom d'équipe,

But : une personne aura 10 questions à poser, chaque équipe devra y répondre le plus vite possible. L'équipe qui comptabilise le plus de bonnes réponses gagne.

JEUX A PIED AVEC SON CHEVAL :

Le parcours :

- Des équipes de 4 personnes,
- Se trouver un nom d'équipe,

But : Réussir le parcours au sol avec son cheval le plus vite possible, et taper dans la main du cavalier suivant pour lui permettre de démarrer. L'équipe la plus rapide à faire passer tous ses membres gagne !

ELECTION DU PLUS BEAU DEGUISEMENT A LA FIN DE LA JOURNEE !

INSCRIPTION AUX DIFFERENTS JEUX

JEU	NOMBRE D'EQUIPES	PARTICIPANTS MAXIMUM
JEU DU CONE	2	10
JEU DU BERET	2	10
L'EPERVIER PART EN CHASSE	/	10
JEU DU GOBELET	2	14
JACQUES A DIT	2	14
L'ECARTEUR DE BOUCHE	Non délimité	6 / équipe
VA CHERCHER !	/	10
PARCOURS YEUX BANDES	2	Non délimité
QUESTIONNAIRE	2	10
LE PARCOURS	Non délimité	4 / équipe

Pour vous inscrire, envoyez-nous un message via notre page Facebook, notre site internet, par mail à lesecuriesduleon@gmail.com ou au +33 6 19 71 00 52 !

Vous avez jusqu'au 28 octobre ☺.

Route de Sainte Barbe 57640 Vrémy 06 44 76 46 83